



Exercice 1. (4 points).

Ci-contre est une partie, de largeur 40%, d'un document HTML. Écrire les codes HTML et CSS pour réaliser ce document. Remarquer : les espaces à gauche et en bas de l'image de droite, le texte est en italique avec un arrière plan jaune et l'espace entre les mots est de 6 pixels.



Exercice 2. (5 points). Écrire les codes HTML et JavaScript permettant d'afficher aléatoirement une seule image parmi 10 images toutes les 2 secondes.

Exercice 3. (5 points). On dispose d'un ensemble d'images d'animaux : mouton, chat, chèvre, chien, cheval ... et d'un texte de description de chaque animal. Écrire les codes HTML et JavaScript pour afficher l'image et la description de l'animal choisi dans une liste déroulante.

Exercice 4. (6 points). On veut réaliser un QCM (questionnaire à choix multiples) de 60 questions. Pour chaque question, il est proposé 5 boutons radio :

- un bouton, coché par défaut, correspond à "Je ne sais pas répondre",
- 4 boutons proposent à la question des réponses dont une et une seule est correcte.

Pour chaque réponse juste on gagne un point (+1), et pour chaque réponse fausse on perd un point (-1) ; et si le bouton correspondant à "Je ne sais pas répondre" est resté cliqué, on obtient zéro point.

Quand on finit de répondre, on clique sur un bouton évaluer qui affiche la note totale dans une fenêtre d'alert.

Écrire les codes HTML et JavaScript pour réaliser ce QCM. (On écrit le code HTML uniquement pour deux questions suivi de etc...)