



**Exercice 1.** (*4 points*).

Ci-contre est une partie, de largeur 40%, d'un document HTML. Écrire les codes HTML et CSS pour réaliser ce document. Remarquer : les espaces à gauche et en bas de l'image de droite, le texte est en italique avec un arrière plan jaune et l'espace entre les mots est de 6 pixels.



**Exercice 2.** (*5 points*). Écrire les codes HTML et JavaScript permettant d'afficher aléatoirement une seule image parmi 10 images toutes les 2 secondes.

**Exercice 3.** (*5 points*). On dispose d'un ensemble d'images d'animaux : mouton, chat, chèvre, chien, cheval ... et d'un texte de description de chaque animal. Écrire les codes HTML et JavaScript pour afficher l'image et la description de l'animal choisi dans une liste déroulante.

**Exercice 4.** (*6 points*). On veut réaliser un QCM (questionnaire à choix multiples) de 60 questions. Pour chaque question, il est proposé 5 boutons radio :

- un bouton, coché par défaut, correspond à "Je ne sais pas répondre",
- 4 boutons proposent à la question des réponses dont une et une seule est correcte.

Pour chaque réponse juste on gagne un point (+1), et pour chaque réponse fausse on perd un point (-1) ; et si le bouton correspondant à "Je ne sais pas répondre" est resté cliqué, on obtient zéro point.

Quand on finit de répondre, on clique sur un bouton **évaluer** qui affiche la note totale dans une fenêtre d'**alert**.

Écrire les codes HTML et JavaScript pour réaliser ce QCM. (On écrit le code HTML uniquement pour deux questions suivie de etc...)