



Exercice 1. Réalisez un bouton sur lequel est affiché 0 au départ puis cette valeur augmente de 1 à chaque clique dessus.

Exercice 2. i) Écrire un script qui affiche alternativement deux images toutes les deux secondes.

ii) Ajouter un bouton qui arrête cette alternance.

iii) Ajouter un bouton qui reprend cette alternance.

Exercice 3. Écrire un script qui vérifie si un champ est un nombre en Javascript. Utiliser `isNaN`

Exercice 4. Écrire un script qui permet de faire défiler un texte. Cet affichage peut être fait dans la barre d'état ou dans une zone texte (d'un formulaire par exemple).

Exercice 5. Dessiner une lampe qui s'allume et s'éteint après clique.

Exercice 6. Écrire le code JavaScript qui réalise un convertisseur Dirhams-Euros avec la possibilité de préciser le taux de change du jour.

Exercice 7. Bases : Décimal, Binaire, Octal, Hexadécimal. Réaliser un script de conversion d'une base aux autres

Exercice 8. Réaliser une table des matières avec les titres de niveau h1 comme une liste à puces, au début du document, de plus chaque élément de liste est un lien vers un titre du document.

Exercice 9. Écrire un script en JavaScript qui affiche le nombre de liens, et d'images d'un document HTML.

Exercice 10. Le crypto-système de César consiste, pour chiffrer un texte, à remplacer toutes les lettres A par C, B par D, Y par A et Z par B. Pour déchiffrer on remplace C par A, D par B, etc. Réaliser une page Web permettant de préciser le décalage, de chiffrer et de déchiffrer les lettres majuscules.

Exercice 11. Écrire un script qui affiche un petit carré rouge de côté un centimètre de couleur rouge, qu'on peut déplacer vers le haut, le bas, à gauche et à droite à l'aide de 4 boutons.

Exercice 12. Écrire un script qui affiche deux listes déroulantes, l'une contient 3 tailles de police (12,16 et 20) l'autre contient 3 couleurs (rouge, blue, verte), et permet

de modifier la taille de police et la couleur d'un paragraphe de texte.

Exercice 13. Écrire un script qui contient deux listes déroulantes. Lorsqu'un pays est choisi dans une, dans l'autre s'affichent trois villes de ce pays.

Exercice 14. Écrire un script qui demande le nombre n de lignes du triangle de Pascal. Celui-ci permet de trouver les coefficients du binôme de Newton :

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k.$$

Le triangle de pascal est construit de la façon suivante : la première ligne contient une seule case qui contient le chiffre 1 ; chaque ligne, au dessous, compte un terme de plus que la précédente ; chaque ligne commence et se termine par le chiffre 1 ; chaque autre terme $T_{i,j}$ de la ligne i et de la colonne j du triangle est obtenu, de la ligne précédente, par la formule $T_{i,j} = T_{i-1,j} + T_{i-1,j-1}$. Par exemple, pour $n = 6$ le triangle de Pascal est donné par la figure ci-dessous.

1					
1	1				
1	2	1			
1	3	3	1		
1	4	6	4	1	
1	5	10	10	5	1

Exercice 15. Écrire un script qui produit aléatoirement un tirage du Loto : 6 nombres entiers différents entre 1 et 49.

Exercice 16. Écrire un script qui empêche la saisie de caractère non numérique.

Exercice 17. Réalisez un QCM, qui au chargement de la page le contenant un chronomètre s'affiche, et affiche le résultat sous la forme : vous avez 6 réponses justes sur 10 ; réalisé en t seconds.

Exercice 18. Écrire un script qui commande deux boutons : l'un permet d'ouvrir le site de Google dans une fenêtre et l'autre ferme cette fenêtre.