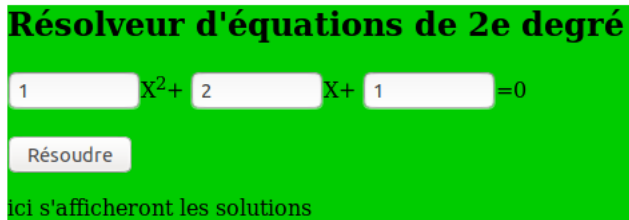
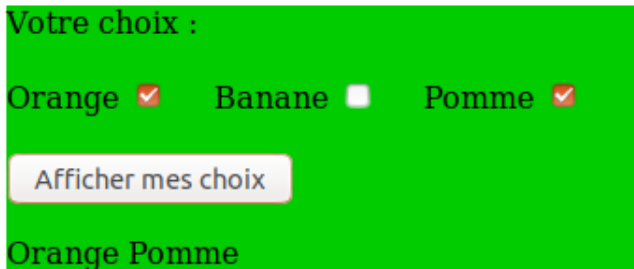


Exercice 1. Écrire un script en JavaScript pour résoudre les équations du deuxième degré.



Exercice 2. Écrire un script en JavaScript qui permet d'afficher vos choix dans une liste déroulante.



Exercice 3. A l'aide de `prompt()` demander à l'utilisateur de choisir la couleur de l'arrière plan de sa fenêtre.

Exercice 4. Écrire une fonction qui prend comme argument un entier positif et retourne ses diviseurs.

Exercice 5. Écrire une fonction qui prend deux arguments entiers positifs et retourne leur PGCD en utilisant l'algorithme d'Euclide.

Exercice 6. Créer un formulaire qui contient deux champs texte et un bouton qui permute le contenu des deux champs.

Exercice 7. Écrire un script qui modifie la couleur d'un contenu textuel ; la couleur est choisie dans une liste déroulante.

Exercice 8. Écrire un script qui agrandi une image lorsqu'elle est survolée par le curseur de la souris et elle reprend sa taille initiale lorsqu'elle n'est plus survolée.

Exercice 9. Écrire un script qui fait défiler 4 images vers la gauche ou la droite en cliquant sur les boutons `<=` ou `=>`. Une seule image est affichée à la fois.

Exercice 10. Écrire un script qui permet de choisir la couleur de l'arrière plan de votre fenêtre dans une liste déroulante de 3 couleurs.

Exercice 11. Écrire un script qui reçoit dans un champs texte le code hexadécimal d'une couleur de la forme `#rr'gg'bb'` et affiche cette couleur comme arrière plan d'une zone rectangulaire .

Exercice 12. Écrire un script qui affiche la date complète puis l'heure, le jour, le mois et l'année.

Exercice 13. Écrire un script qui affiche l'heure courante (heures, minutes et secondes).

Exercice 14. Écrire un script qui affiche l'heure courante où les chiffres sont des images les représentant.

Exercice 15. Écrire un script qui affiche le mois correspondant à un entier entre 1 et 12 saisi au clavier.

Exercice 16. Écrire un script qui affiche le jour en français, en utilisant la structure conditionnelle `switch`. L'affichage doit être sous la forme : *Aujourd'hui c'est Vendredi.*

Exercice 17. Écrire un script qui vérifie si une adresse email saisi dans un champs texte contient @ et point, sinon il retourne un message d'alerte pour saisir une adresse email correcte.

Exercice 18. Écrire un script qui modifie :
1) le contenu d'une balise.
2) le contenu d'une balise au bout d'un moment précis (5 secondes par exemple).
3) le contenu d'une balise pendant un moment précis (5 secondes par exemple) puis annule cette modification.

Exercice 19. Écrire un script qui remplace une image par un texte au bout d'un temps précis.

Exercice 20. Écrire un script qui affiche, d'un ensemble de 4 images, une avec sa légende toute les trois secondes.

Exercice 21. Écrire un script qui affiche un proverbe choisi aléatoirement dans un ensemble de proverbes toute les 4 secondes.

Exercice 22. Réaliser un chronomètre qui affiche les heures minutes secondes avec des boutons Marche, Arrêt, temps intermédiaire.